

The Air Force 60 card game

Spielanleitung – 2 bis 6 Spieler (ab 8 Jahren) – Höhere Zahl gewinnt

Das Kartenspiel hat 60 Flugzeugtypen auf 60 Karten. Jede Karte zeigt das Bild des Flugzeugtyps, seinen Namen, seine Rolle und 8 Parameter: Länge, Breite, Leergewicht, maximales Startgewicht, maximale Geschwindigkeit, maximale Höhe, Leistung und maximale Reichweite. Das Kartenspiel ist lehrreich und macht die Spieler mit verschiedenen Flugzeugtypen vertraut.

Beginnen Sie zunächst mit dem Studium aller Flugzeuge und finden Sie heraus, welches Flugzeug das längste, breiteste, schwerste, schnellste, am höchsten fliegende, leistungsstärkste und am weitesten fliegen kann.

Verschiedene Spielweisen – (Spieler können auch ihre eigenen Spielweisen erfinden)

1- Füllen Sie die Hand auf – Nehmen Sie jede Runde vom Stapel auf (bei mehr als 2 Spielern, siehe die Tabellen unten)

Beginnen Sie, indem Sie jedem Spieler 1 oder 2 oder 3 Karten austeilen, und legen Sie den Rest des Stapels in die Mitte. Die Spieler können diese Karten in der Hand halten und ein Spieler beginnt, indem er einen der 8 Parameter anruft. Wenn dieser Parameter höher ist als der Parameter anderer, gewinnt Spieler 1 die Karte der Gegner.

Wenn die Spieler 2 oder 3 Karten auf der Hand halten, können sie sich entscheiden, die Karte loszuwerden, die sie nicht behalten möchten, wenn sie die Runde verlieren. Wenn Spieler 1 die Runde gewinnt, legt Spieler 1 diese Karten beiseite.

Dann nehmen alle eine neue Karte vom Stapel (auffüllen) und der letzte Gewinner darf erneut mitgehen. Am Ende zählen die Spieler ihre gewonnenen Karten. Der Spieler mit den meisten Flugzeugen ist der Gewinner.

*Die Spieler können sich auch dafür entscheiden, die Hubschrauber (12 Tageskarten) vom Stapel zu trennen und die 2 Drohnen (eine Tages-, eine Nachtkarte – insgesamt 14) hinzuzufügen und zuerst die Tageskarten und danach die Flugzeuge (46 Nachtkarten) zu spielen.



2- Beenden Sie die Hand – Geben Sie nach dem Ende jeder Runde neu vom Stapel aus

Anzahl der Spieler	Karten in der Hand	Anzahl Runden
3	2 or 4	10 or 5
4	3	5
5	3	4
6	2	5

oder

Anzahl der Spieler	Karten in der Hand	Anzahl Runden
3	5	4
4	5	3
5	4	3
6	5	2

Diesmal beenden die Spieler alle Karten auf der Hand, bevor sie neue Karten erhalten. Die obigen Tabellen zeigen, wie viele Karten jeder Spieler auf der Hand halten kann und wie viele Runden er spielen wird. Das Produkt jeder Zeile ist immer 60 (3x4x5 oder 3x2x10).

Der Unterschied besteht hier darin, dass die Spieler bis zur letzten Karte spielen: Sagen wir, es spielen 3 Spieler. Sie erhalten 4 Karten auf die Hand (oder 2 oder 5 Karten, je nachdem, worauf sich alle einigen). 4 Karten auf der Hand bedeutet, dass sie 5 Runden spielen.

Der Spieler, der beginnen darf (die Spieler einigen sich auf eine Art, das zu entscheiden), nennt einen Parameter. Niemand weiß, welche Karten die anderen halten und welche Karten noch im Stapel sind.

Spieler 1 sieht sich die Hand an und entscheidet, welche Karte gespielt und welcher Parameter gewählt werden soll, legt sie ab und andere Spieler antworten mit einer Karte, und der Spieler, der die Zahl schlägt, gewinnt und legt diese Karten beiseite und darf als nächstes unter den verbleibenden Karten mitgehen.

Die Spieler fahren bis zur letzten Karte fort. Sobald die Hand leer ist, teilen sie jedem der 3 Spieler weitere 4 Karten aus und beginnen von vorne.

Helikopter, die Tageskarten, können grundsätzlich nie gegen Flugzeuge gewinnen. Wenn also ein Spieler eine Tageskarte spielt, sind andere Spieler verpflichtet, mit einer Helikopterkarte zu antworten, falls sie eine haben. Wenn nicht, dann antworten sie natürlich mit einer Nachtkarte.

Es ist wichtig, den Überblick darüber zu behalten, welche Karten gespielt wurden. Deshalb ist es wichtig, sie zuerst zu studieren. Am Ende zählen sie die gewonnenen Karten. Der Spieler mit den meisten Flugzeugen ist der Gewinner. Diese Flugzeuge sind ihre Flotte.

Sie können jetzt auch in der Kategorieliste nachsehen, ob sie mindestens eine von jeder Kategorie haben. Eine Flotte ohne Rettungsflugzeug oder Aufklärungs- oder Bomber ist beispielsweise nicht so stark. Haben Sie alle Kategorien in der Flotte, die Sie gewonnen haben?

Kategorien des Flugzeugs

(ein Flugzeug kann gleichzeitig in zwei Kategorien sein)

- **Passenger: 8**
 - **Airliners: 5**
 - **Private jets/Cessna: 3**
- **Bombers: 4**
- **Fighters: 18**
- **Stealth: 5**
- **Reconnaissance/Spy: 5**
 - **Airplanes: 3**
 - **Drones/Helicopters: 3**
- **Transport: 9**
 - **Airplanes: 7**
 - **Helicopters: 3**
- **Amphibious: 4**
- **Rescue: 2**
- **Firefighting: 1**
- **Arial Refueling: 1**
- **Drones: 2**
- **Helicopters: 12**

Beachten Sie, dass ein Flugzeugtyp modifiziert werden kann, um verschiedene Funktionen/Rollen zu erfüllen. Beispielsweise kann das Verkehrsflugzeug Boeing 747 so modifiziert werden, dass es zur Brandbekämpfung eingesetzt werden kann.