

Air Force 60 kortspelet

Spelinstruktioner - 2 till 6 spelare (8+ år) - Högre tal vinner

Kortspelet har 60 flygplanstyper på 60 kort. Varje kort visar bilden av flygplanstypen, dess namn, roll, och 8 parametrar: Längd, Bredd, Tomvikt, Max startvikt, Maxhastighet, Maxhöjd, Effekt och Maxräckvidd. Kortspelet är lärorikt och gör spelare bekanta med olika typer av flygplan.

Börja först med att studera alla flygplan och ta reda på vilket flygplan som är längst, bredast, tyngst, snabbast, flyger högst, kraftfullast och kan flyga längst.

Olika sätt att spela – (spelare kan också hitta på sina egna sätt att spela)

1- Fyll på handen – Plocka upp från högen varje runda (om fler än 2 spelare, se tabellerna nedan)

Börja med att dela ut 1 eller 2 eller 3 kort till varje spelare och lägg ner resten av högen i mitten. Spelare kan hålla dessa kort på handen och en spelare får börja med att anropa en av de 8 parametrarna. Om denna parameter är högre än parametern hos de andra, vinner spelare 1 motståndarnas kort.

Om spelarna har 2 eller 3 kort på handen, kan de välja att bli av med det kort de inte vill behålla när de förlorar omgången. Om spelare 1 vinner omgången lägger spelare 1 dessa kort åt sidan.



Sedan plockar de alla upp ett nytt kort från högen (fyll på) och den sista vinnaren får anropa igen. I slutändan räknar spelarna korten de vann. Spelaren med flest flygplan vinner.

* Spelare kan också välja att separera helikoptrarna (12 dagskort) från högen och lägga till de 2 drönarna (ett dag-, ett nattkort – totalt 14) och spela dagkortet först och efter det, spela flygplanen (46 nattkort).

2- Avsluta handen – Dela ut nytt från högen efter varje omgångs slut

Antal spelare	Kort på hand	Antal omgångar
3	2 or 4	10 or 5
4	3	5
5	3	4
6	2	5

Eller

Antal spelare	Kort på hand	Antal omgångar
3	5	4
4	5	3
5	4	3
6	5	2

Den här gången spelar spelarna klart alla kort på handen innan de får nya kort. Tabellerna ovan visar hur många kort varje spelare kan hålla på handen och hur många rundor de kommer att spela. Produkten för varje rad är alltid 60 (3x4x5 eller 3x2x10).

Skillnaden här är att spelare spelar till det sista kortet, t ex, n är 3 spelare spelar: De får 4 kort på handen (eller 2 eller 5 kort beroende på vad alla kommer överens om). 4 kort på handen betyder att de kommer att spela 5 rundor (3x4x5=60).

Spelaren som får starta (spelarna bestämmer själva vem) anropar en parameter. Ingen vet vilka kort de andra håller och vilka kort som finns kvar i högen.

Spelare 1 tittar på handen, bestämmer vilket kort att spela, vilken parameter att anropa, lägger ner det, andra spelare svarar med sina, och spelaren som slår parametern vinner, lägger dessa kort åt sidan och får anropa näst bland de återstående korten på handen.

Spelarna fortsätter till det sista kortet. När handen är tom, delar de ut ytterligare 4 kort till var och en av de 3 spelarna och börjar om.

Helikoptrar, dagskortet, kan i princip aldrig vinna mot flygplan. Därför, om en spelare spelar ett dagskort, är andra spelare skyldiga att svara med ett helikopterkort om de har ett. Om inte, så svarar de naturligtvis med ett nattkort.

Det är viktigt att hålla reda på vilka kort som har spelats. Det är därför det är viktigt att studera dem först. I slutet, räknar de korten de vann. Spelaren med flest flygplan vinner. De flygplanen är deras flotta.

De kan nu även titta på kategorilistan för att se om de har minst en av varje kategori. En flotta utan räddningsflygplan eller spaning eller bombplan är till exempel inte lika stark. Har du alla kategorier i flottan du vann?

Kategorier av flygplanen

(ett flygplan kan vara i två kategorier samtidigt)

- **Passenger: 8**
 - **Airliners: 5**
 - **Private jets/Cessna: 3**
- **Drones: 2**
- **Helicopters: 12**
- **Arial Refueling: 1**
- **Bombers: 4**
- **Fighters: 18**
- **Stealth: 5**
- **Reconnaissance/Spy: 5**
 - **Airplanes: 3**
 - **Drones/Helicopters: 3**
- **Transport: 9**
 - **Airplanes: 7**
 - **Helicopters: 3**
- **Amphibious: 4**
- **Rescue: 2**
- **Firefighting: 1**

Observera att en flygplanstyp kan modifieras för att tjäna olika funktioner/roller. Till exempel kan passagerarplanet Boeing 747 modifieras för att användas för brandbekämpning.